

¿Has participado anteriormente en experiencias con TIC? ¿Conocías la realidad virtual como herramienta aplicada a la educación?	¿Crees que la realidad virtual es una herramienta innovadora?
---	---

No había participado.

Sí

No. Para mí, la realidad virtual está creada para el entrenamiento personal, pero como es un recurso lanzado recientemente, entonces tiene muchas posibilidades, expandiendo el uso de esta tecnología en diferentes áreas, como en esta ocasión, para la enseñanza educativa.

Claro, ya que es una tecnología que está llevando la etapa actual hacia la otra. La realidad virtual es tan interesante y poderosa que podemos explorar cosas que no nos alcanzamos ver en la vida real, pero es posible usando las herramientas de la realidad virtual.

En un principio, conocía la existencia del uso de realidad virtual a la hora de impartir conociendo acerca de un tema en específico, pero nunca que tan extenso puede llegar a ser.

En un mundo tan cambiante, la realidad virtual puede ser de mucha ayuda a la hora de innovar, por que es algo relativamente muy nuevo en el mundo, que aun tiene mucho que explorar.

Sí

No necesariamente, pero es una tecnología que debería de ser desarrollada para conocer sus capacidades

Sí, y conocía algunos recursos educativos pero no tantos

Sí

Si. No la conocía como herramienta virtual para la educación.

Si.

No a ambas preguntas.

Sí! Creo que puede ayudar mucho en situaciones en donde se tenga limitaciones de espacio, y que puede ayudar con el aprendizaje de aquellos estudiantes que son más kinestésicos.

No

Si

no	di
No	Sí
No	Definitivamente
No, es la primera vez que trabajo y veo esto como herramienta de estudio	Totalmente de acuerdo
Nunca había participado ni utilizado la realidad virtual como herramienta educativa, y tampoco conocía su papel en la educación.	Si.
No, no la conocía	Si, es muy chula y hace que crear presentaciones sea mas divertido.
Nunca lo había hecho antes	Si, lo es
No	Si
Nunca las habia utilizado. Habia escuchado sobre simuladores de cirugías en realidad virtual para estudiantes.	Considero que lo es, ya que permite explorar cosas que no estan disponibles en el momento.

¿Consideras que es una herramienta divertida?	¿Crees que, desde el punto de vista del alumno, la realidad virtual puede ser una herramienta que te facilite tu etapa como estudiante a la hora de producir materiales o realizar actividades de clase?
Sí	Puede facilitar la forma de aprendizaje en proyectos

Bueno, eso depende de cada quien, para mí es divertida.

Sí, ya que hay muchas aplicaciones que son útiles para conocer y explorar materiales, y hasta crear su propio material para presentarlo en la clase.

Sí, tanto usarla como aprender como se realizan recursos en esta.	Desde ese punto de vista, hay muchos alumnos que presentan un estado de aburrimiento a la hora de aprender, ya que no están siendo estimulados lo suficiente. A la hora de usar esta herramienta, puede que el estímulo sea más grande y permite una mejor absorción del conocimiento.
---	--

Sí

Sí

Sí, o es muy fácil hacer actividades divertidas	Sí, esta perspectiva ayuda mucho a los estudiantes
---	--

Si, considero que es una herramienta muy divertida con muchas posibilidades de expansión.

Considero que si, en muchas materias este puede darse a aparecer, y hacer las clases mas interactivas y visuales a través de recursos virtuales.

Sí	Si, de cierta manera, pues puede ayudarme a visualizar e incluso simular ciertos objetos o situaciones que tal vez a simple vista no pueda presenciar (como el comportamiento químico a nivel atómico).
Si	Tal vez

si	si
Sí	Sí
Super divertida	Si!
Si	Si, es un excelente recurso
Sí, muy divertida e instructiva.	Sí, creo que es relativamente fácil, especialmente con la ayuda que recibimos para aprender a usarla.
Si, muy	Si
Si, me encanta	Si porque sirve para un aprendizaje mucho mas dinámico
Si, muy interesante	Si
Si, siempre voy a preferir la educación interactiva y dinámica!	Definitivamente.

---

¿Te gustaría que la realidad virtual fuese una tecnología aplicada al resto de asignaturas?	¿Ahora que la conoces, y que has vivido la experiencia desde el lado del profesional que crea contenidos mediante esta tecnología, crees que su aplicación en la educación será positiva?
---	---

Sí	Sí
----	----

Sí	Sí, totalmente de acuerdo, porque esta tecnología nos permite tener una visión a un mundo digital, y los alumnos pueden explorar todo lo que puedan en esas herramientas.
----	---

Me gustaria que fuese aplicada a todas las asignaturas que le puedan sacar provecho a esta tecnología.	Si, y con el creciente conocimiento acerca de esta, las aplicaciones en un futuro seran aun mejores.
--	--

Sí	Sí
----	----

Sí, pero claro, en los casos donde lo amerite	Sí, al menos en su mayoría
---	----------------------------

Si.	Si, considero que su aplicación será muy positiva para la educación, al animar al estudiantado a explorar nuevas formas de aprendizaje, y dependiendo del recurso, darle una nueva forma de ver y explorar los materiales de estudio del momento.
-----	---

No a todas, ciertamente, a materias de ciencias sí, como física o química.	Sí
--	----

No todas	Si
----------	----

si	di
Depende de la asignatura, pero se puede aplicar, sí	Sí
Si!	Totalmente
Si	Si
Sí, al menos en química, la encontré muy útil, ya que nos permitió visualizar cómo suceden procesos microscópicos que normalmente solo leemos y estudiamos.	Sí, lo creo, ya que la tecnología está avanzando mucho y cada día se incorpora con más frecuencia a entornos profesionales. Creo que es importante familiarizar a los estudiantes universitarios para que puedan adaptarse a posibles cambios relacionados con la realidad virtual.
Si	Si
En realidad si	Opino que si
Si	Si
Claro, para observar lo que estamos aprendiendo fuera de las descripciones de un libro.	Si, y ayudará a extender el conocimiento por hacer que la información sea accesible y amigable.

¿Utilizarás la realidad virtual en el futuro?	De las aplicaciones vistas en la acción formativa, ¿cuál crees que es la que mejor se adecua a las necesidades que como futuros profesionales de la educación tendréis?	¿Y la que menos?
Probablemente sí	RA	RM
Sí	Posiblemente, Sketchfab, debido a la cantidad masiva de modelos 3D que tiene en esa aplicación, los usuarios pueden descargar, comprar, crear y subir modelos 3D en esa plataforma, entonces cada vez cuando quiere mostrar algo en la clase, los profesores pueden dirigirse a esa aplicación y buscar los recursos que necesitan y usarlo de ahí.	No veo. Todas son útiles para la educación.
Si, con la creciente tecnología, puede que cosas mas impresionantes puedan ser realizadas en un futuro.	Zappar	KRpano
Sí	Las presentaciones en 3D en mi opinión son las que mayor potencial educativo tienen en la mayor cantidad de áreas posibles	N/A
Eso espero	KRPano es muy bueno para temas educativos principalmente de espacios, monumentos y lugares parecidos	Photoshop/Blender, ya que necesitan mucho aprendizaje previo para utilizarlas correctamente y aprovecharlas
Si.	Considero que zappar, específicamente a través de la herramienta de Mattercraft, la cual aunque no se ha explorado en su totalidad, nos permite hacer cosas que las otras aplicaciones no, como es la interacción en vivo con los materiales 3D que se desarrollan.	Zapworks, es una muy buena herramienta de Realidad Aumentada, solo que necesita tomar algunas cosas en cuenta las cuales dificultan el poder observar el recurso con total comodidad. De igual forma resulta como un buen método de enseñanza de recursos de realidad aumentada una vez que se logra dominar.
No creo tener que emplearla en un futuras, pero sí lo haría si pudiera, y en caso de, tendría la ventaja de ya estar familiarizada con la misma.	Zapworks	No hay
Si	Zapwork	No se

si	zapworks	no se
Pienso que sí	Zapworks	Esa fue la única que use
Si!	La de worldtracking	No tengo una respuesta
Si	Zapworks	No tengo respuesta
Si.	Encuentro que ZapWorks fue muy eficaz y fácil de utilizar.	La verdad, no he utilizado otra aplicación, así que no sabría decir cuál es menos eficaz.
Si es nessesaria para una asignatura en el futuro pues si.	a hacer presentaciones	no estoy seguro
Es probable	Zapworks	Creo que todas pueden servir
Si	A la practica	A la memoria
Si!	En Zapworks, Designer fue la mejor opción para hacer nuestro, ya que es lo suficientemente simple para no perderse pero tambien tiene muchas opciones para diseñar el espacio.	Intentamos usar Mattercraft, pero al ser más complicada se nos dificulto.



¿Crees que es fácil de usar?	¿Crees que el uso de la realidad virtual aumentaría tu rendimiento como estudiante?
------------------------------	---

Sí

Sí

Si son fáciles, pero necesita tiempo para conocer y aprender.

Sí

Cada quien tendra un grado de adaptacion a la hora de usar, pero en un tema general, no se deberia presentar ningun inconveniente a la hora de usar.	Si, por la estimulación que vendrá con la interacción dentro de esta realidad.
--	--

Luego de una introducción, sí

Sí

En general sí, principalmente para personas que tienen experiencia previa con la tecnología	Sí, principalmente en las ganas de estudiar
---	---

Si, considero que luego de tomar un tiempo corto de aprendizaje, se vuelven facil de utilizar.

Si, considero que me motivaría a explorar nuevos métodos de aprendizaje.

Sí, bastante en realidad	Con herramienta de estudio, sí
--------------------------	--------------------------------

Si

Si

si	se
Relativamente, sí	No necesariamente, pero puede ser
Si!	Si
Si, totalmente	No necesariamente pero es un recurso bastante útil que podría mejorar la educación
Si.	Si.
si, siempre y cuando haya alguien que me lo explique	si
Sii, es simple	Si, porque al ser dinámico hace más fácil el aprendizaje
Si	Si
Designer sí, gracias al tour y la ayuda que nos dieron.	Si, retendría más la información, y me interesaría visualizar lo que voy aprendiendo.

<p>¿Crees que es buena idea utilizar la realidad virtual en los procesos formativos?</p>	<p>Como alumno, ¿crees que facilitaría tu proceso de aprendizaje el hecho de que tus profesores utilizaran más esta tecnología?</p>
<p>Sí</p>	<p>Sí</p>
<p>Sí</p>	<p>Sí, eso ayuda entender mejor, ya que no solo texto, es mucho más allá con recursos virtuales.</p>
<p>Quizás no en todos, pero hay muchos procesos los cuales pueden beneficiarse de la realidad virtual.</p>	<p>Si, y hasta puede que los profesores puedan aprender de los estudiantes mas interesados en el uso de esta tecnología.</p>
<p>Sí</p>	<p>Si</p>
<p>Sí, yo diría que motivaría mucho a los estudiantes aprender de esta manera</p>	<p>Es lo más probable, no lo veo algo totalmente seguro</p>
<p>Si, tanto para el alumnado, como para el profesor, les permite a ambos tanto demostrar como observar un recurso con su mayor esplendor, al no limitarse a lo material, si no poder expandir sus horizontes demostrando cosas con facilidad que no se pueden observar normalmente con el ojo humano, o al desmontar cosas y volver a armarlas sin el miedo de dañar el material una y otra vez.</p>	<p>Si, muchas personas observar las cosas de distintas formas, por lo que enseñar desde distintas herramientas y tecnologías puede hacer que se llegue a explicar mejor a un publico mucho mayor.</p>
<p>Sí</p>	<p>Sí</p>
<p>Si</p>	<p>Si</p>

si	si
Sí	Depende de la materia, pero en teoría sí
Si	Si
Si	Si
Si.	Sí, no solo eso, sino que también me prepararía para los cambios que se darán en el ámbito tecnológico en todas las carreras.
si	si
Si	Sii
Si	Si
Si, incluso si es enseñarle a los estudiantes sobre ella.	Si, me interesa en materias en las cuales tenemos que visualizar procesos o movimientos específicos.